**مستندات بازی cartoon traffic racer**

**Player setting**

**Game Manager**

**گیم منجر رو پاک کردم و از اول نوشتم**

1. public static GameManager Instance;

1- public GameObject GM\_Current\_Prefab;

2- public bool GM\_Is\_Accident = false;

3- public float GM\_MainSpeed = 10;

4- private void Start()

{

Instance = this;

}

1. یک سینگلتون از کلاس گیم منجر می سازد
2. پریفب وسیله ای که قرار است که بازیکن آن را هدایت کند را در خود نگه می دارد.
3. برای چک کردن رخ دادن تصادف به کار می رود
4. سرعت اصلی بازی
5. در متد استارت مقدار اینستنس را برابر THIS قرار می دهیم